

Cocktail

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Cocktail		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		October 2, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Cocktail	1
1.1	Maskeninformation	1
1.2	Schalterleiste	1
1.3	Tips & Tricks	2
1.4	Getränke Select	2
1.5	Alkoholfreie Getränke	3
1.6	Aperitif	3
1.7	Cliparts	3
1.8	Drucken	3
1.9	DataBase Professional Hilfe	4
1.10	Allgemeine Informationen	5
1.11	ARexx Befehle	5
1.12	ARexx Befehle	9
1.13	ARexx Befehle	9
1.14	ARexx Befehle	9
1.15	ARexx Befehle	10
1.16	ARexx Befehle	10
1.17	ARexx Befehle	10
1.18	ARexx Befehle	10
1.19	ARexx Befehle	11
1.20	ARexx Befehle	11
1.21	ARexx Befehle	11
1.22	ARexx Befehle	12
1.23	ARexx Befehle	12
1.24	ARexx Befehle	12
1.25	ARexx Befehle	12
1.26	ARexx Befehle	13
1.27	ARexx Befehle	13
1.28	ARexx Befehle	13
1.29	ARexx Befehle	14

1.30 ARexx Befehle	14
1.31 ARexx Befehle	14
1.32 ARexx Befehle	14
1.33 ARexx Befehle	15
1.34 ARexx Befehle	15
1.35 ARexx Befehle	15
1.36 ARexx Befehle	16
1.37 ARexx Befehle	16
1.38 ARexx Befehle	16
1.39 ARexx Befehle	16
1.40 ARexx Befehle	17
1.41 ARexx Befehle	17
1.42 ARexx Befehle	17
1.43 ARexx Befehle	18
1.44 ARexx Befehle	18
1.45 ARexx Befehle	18
1.46 ARexx Befehle	18
1.47 ARexx Befehle	19
1.48 ARexx Befehle	19
1.49 ARexx Befehle	19
1.50 ARexx Befehle	20
1.51 ARexx Befehle	20
1.52 ARexx Befehle	20
1.53 ARexx Befehle	20
1.54 ARexx Befehle	21
1.55 ARexx Befehle	21
1.56 ARexx Befehle	21
1.57 ARexx Befehle	22
1.58 ARexx Befehle	22
1.59 ARexx Befehle	22
1.60 ARexx Befehle	23
1.61 ARexx Befehle	23
1.62 ARexx Befehle	23
1.63 ARexx Befehle	23
1.64 ARexx Befehle	24
1.65 ARexx Befehle	24
1.66 ARexx Befehle	24
1.67 ARexx Befehle	25
1.68 ARexx Befehle	25

1.69 ARexx Befehle	25
1.70 ARexx Befehle	25
1.71 ARexx Befehle	26
1.72 ARexx Befehle	26
1.73 ARexx Befehle	26
1.74 ARexx Befehle	27
1.75 ARexx Befehle	28
1.76 ARexx Befehle	28
1.77 ARexx Befehle	28
1.78 ARexx Befehle	29
1.79 ARexx Befehle	29
1.80 ARexx Befehle	29
1.81 ARexx Befehle	29
1.82 ARexx Befehle	30
1.83 ARexx Befehle	30
1.84 ARexx Befehle	30
1.85 ARexx Befehle	30
1.86 ARexx Befehle	31
1.87 ARexx Befehle	31
1.88 ARexx Befehle	31
1.89 ARexx Befehle	32
1.90 ARexx Befehle	32
1.91 Datumformate	32
1.92 Formatformate	33
1.93 Formelbefehle	33
1.94 Formelbefehle	35
1.95 Formelbefehle	35
1.96 Formelbefehle	35
1.97 Formelbefehle	35
1.98 Formelbefehle	35
1.99 Formelbefehle	36
1.100Formelbefehle	36
1.101Formelbefehle	36
1.102Formelbefehle	36
1.103Formelbefehle	36
1.104Formelbefehle	37
1.105Formelbefehle	37
1.106Formelbefehle	37
1.107Formelbefehle	37

1.108	Formelbefehle	37
1.109	Formelbefehle	38
1.110	Formelbefehle	38
1.111	Formelbefehle	38
1.112	Formelbefehle	38
1.113	Formelbefehle	38
1.114	Formelbefehle	39
1.115	Formelbefehle	39
1.116	Formelbefehle	39
1.117	Formelbefehle	39
1.118	Formelbefehle	40
1.119	Formelbefehle	40
1.120	Formelbefehle	40
1.121	Formelbefehle	41
1.122	Formelbefehle	41
1.123	Formelbefehle	41
1.124	Formelbefehle	41
1.125	Formelbefehle	42
1.126	Formelbefehle	42
1.127	Formelbefehle	42
1.128	Formelbefehle	43

Chapter 1

Cocktail

1.1 Maskeninformation

Cocktail`s Online Hilfe

© Copyright 1997
Michael Haupt

Hier nun Eine kleine Anleitung

Schalterleiste

Tips & Tricks

Getränke Select

Select Alkoholfrei

Select Aperitif

Cliparts

Drucken

DataBase Anleitung

1.2 Schalterleiste

|< = Mit diesem Schalter gehen Sie zum 1. Datensatz.

< = Mit diesem Schalter gehen Sie ein Datensatz zurück.

- > = Mit diesem Schalter gehen Sie ein Datensatz vor.
- >| = Mit diesem Schalter gehen Sie zum letzten Datensatz.
- Markieren = Mit Diesem Schalter können Sie den aktuell angezeigten Datensatz markieren oder demarkieren.
- Alle
Demarkieren = Mit diesem Schalter können Sie alle markierten Datensätze wieder demarkieren.
- Merkierte
Anzeigen = Mit diesem Schalter können Sie sich alle markierten Datensätze anzeigen lassen. Bei nochmaligen drücken sehen Sie wieder alle Datensätze.
- Suchen = Mit diesem Schalter können Sie Datensätze
Suchen
Liste = Mit diesem Schalter kommen Sie in den Listmodus.
- Drucken = Mit diesem Schalter haben Sie die Möglichkeit auf verschiedene Art zu
Drucken
Hilfe = Mit diesem Schalter bekommen Sie diese Aneleitung ↔
zu sehen.
- Ende = Mit diesem Schalter beenden Sie das Programm.

Zurück

1.3 Tips & Tricks

Hier bekommen Sie ein paar Tips und Informationen
Über Cocktails und Mix- Getränke.

Zurück

1.4 Getränke Select

Hiermit können Sie sehr komfortable Cocktails selectieren.

Am einfachsten geht das, wenn Sie nach Getränken suchen die sie in Ihrer Hausbar haben. Hier ein kleines Beispiel:

Sie möchten z.B. alle Cocktail's in denen Rum vorkommt selectieren, dann geben Sie einfach #?Rum ein (#? steht für "Joker", denn es gibt verschiedene Schreibweisen, Rum oder Weißer Rum)

Zurück

1.5 Alkoholfreie Getränke

Hiermit werden alle Alkoholfreien Cocktails ausgewählt.

Zurück

1.6 Aperitif

Hiermit werden alle Aperitif's ausgewählt.

Zurück

1.7 Cliparts

Hier bekommen Sie eine Übersicht über die Cliparts, für ihre Cocktails-
karten die sich auf dieser CD befinden.

Zurück

1.8 Drucken

Mit der Option "Drucken" haben Sie verschiedene Möglichkeiten. Zuerst müssen Sie sich Ihre Cocktail's aussuchen und markieren. Das Programm druckt nur markierte Datensätze aus. Denn bei 2400 Cocktail's würde das "SEHR" viel Papier kosten.

1. Zubereitungszettel :Hiermit können Sie sich von ihren ausgesuchten Cocktail's einen Zubereitungszettel ausdrucken lassen, damit Sie es beim Mixen etwas leichter haben.
2. Cocktailkarte: Hiermit können Sie sich eine einfache Cocktailkarte für Ihre Gäste ausdrucken lassen.
3. Export : Hiermit können Sie die ausgewählten Cocktail's exportieren. Die Daten werden dabei ins Clipborddevice kopiert. Das heist, Sie brauchen nur noch in Ihr Programm, z.B. Pagestream, auf "Einfügen" gehen und Sie haben alle ausgewählten Cocktail's eingefügt.

Hier ein Beispiel für Pagestream 3.0.

1. Neues Dokument A4.
2. Hintergrund auswählen und Importieren.
3. Die Grafik auf der Seite anpassen.
4. Jetzt erstellen Sie einen Textblock.
5. Gehen Sie jetzt in den Schreibmodus und klicken auf den Textblock, dann auf Einfügen. Jetzt fließt der exportierte Text ein. Falls er nicht auf die Seite past, teilen Sie in und fügen den Rest auf eine 2. Karte ein.
6. Jetzt noch eine Überschrift und vielleicht ein paar Grafiken und schon ist Ihre Karte für die Party fertig.

Zurück

1.9 DataBase Professional Hilfe

DataBase Professional Hilfe

© Copyright 1995
Jörg Richter

Nur für registrierte Anwender von DataBase Professional !

Information
Allgemeine Informationen

ARexx
ARexx Befehle alphabetisch sortiert

Standardeintrag

- a) Datum
Möglichkeiten beim Feldtyp "Datum"
- b) Format
Möglichkeiten beim Feldtyp "Format"
- c) Formel
Möglichkeiten beim Feldtyp "Formel"

Zurück

1.10 Allgemeine Informationen

Diese Datei ist urheberrechtlich geschützt. Sie darf nur ←
registrierten Kunden
von DataBase Professional zugänglich gemacht werden. Bitte beachten Sie
dies, da sonst die Aktualisierung und der Fortbestand nicht gewährleistet
ist.

Mit dieser Hilfedatei sollen die mächtigen Funktionen von DataBase
Professional am Bildschirm zur Verfügung gestellt werden, um so den Griff
zum Handbuch zu ersparen. Sie soll aber nicht das Handbuch ersetzen,
sondern nur zum Nachschlagen dienen.

20.07.95, Jörg Richter

Zurück zum
Hauptmenü

.

1.11 ARexx Befehle

Alphabetische Befehlsübersicht:

ADD

GETSIZE

PUTPROMPT

GETSPEZIAL

PUTSIZE

BASE

GETTYPE

PUTSPEZIAL

BASEADDRESS

GETXY

PUTTYPE

BOX

GOTO

PUTXY

BOXFILL

IMPORT

RECALCULATE

CLEARMASK

INVERTMARKS

REQUEST

CLOSE

ISMARKED

REQUESTNUMBER

COPYTOCLIP

REQUESTTEXT

CURRENT

LEFTONE

RIGHTONE

CURRENTBASE

LEFTTOTAL

RIGHTTOAL

LINE

DBCOMMAND

LOADPIC

SAVE

DBTOBACK

LOADGADGETS

SEARCH

DBTOFRONT

MARK

SEARCHFIELD

DELETE

MARKRANGE

SEARCHNEXT

DEMARKRANGE

MESSAGE

SEARCHPREV

DISPLAY

SEARCHSIM

OPEN

SETCOLOR

EDIT

SETFILENAME

PLAY

SETSEARCH

FINDBASE

PRINT

SETFONT

PRINTALL

SHOW

GETCOLOR

PRINTMARKED

SORT

GETDATA

PICKFIELD

GETDEFAULT

PUTCOLOR

TEXT

GETFILENAME

PUTDATA

TOTAL

GETNAME

PUTDEFAULT

GETPLACE

PUTNAME

VIEW
GETPROMPT
PUTPLACE
WAITCOMMAND

1.12 ARexx Befehle

Base

Syntax : Base <#>
Funktion: Mit dem Befehl kann eine neue Base ausgewählt werden.
Beispiel: Base 5
RESULT : <Dateiname> der gewählten Base
RC : 0 falls ok, 5 wenn das Argument ungültig.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.13 ARexx Befehle

FindBase

Syntax : FindBase <Dateiname>
Funktion: Gibt die Nummer der Base zurück, in der die Datei geladen ist.
Beispiel: FindBase 'KundenKartei.db'
RESULT : -
RC : <Nummer der Base>. Wird die Datei nicht gefunden, so ist RC gleich -1.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.14 ARexx Befehle

Current

Syntax : Current
Funktion: Liefert die Nummer des aktuellen Datensatzes.
Beispiel: Current
RESULT : <Datensatznummer> (z.B. 19)
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.15 ARexx Befehle

CurrentBase

Syntax : CurrentBase
Funktion: Liefert die Base Nummer der aktuellen Datei.
Beispiel: CurrentBase
RESULT : -
RC : <Base Nummer>

Alphabetische Befehlsübersicht

1.16 ARexx Befehle

Open

Syntax : Open <Pfad/Name>
Funktion: Lädt eine Datei in den Speicher.
Eine evtl. vorhandene Datei auf der aktuellen Base geht verloren.
Beispiel: Open "DH1:DataBase/Kunden/Adressen.db"
RESULT : -
RC : 0 falls ok, 5 falls Datei nicht geladen werden konnte.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.17 ARexx Befehle

Close

Syntax : Close
Funktion: Schließt die aktuelle Datei.
Beispiel: Close
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.18 ARexx Befehle

Save

Syntax : Save [Pfad/Name]
Funktion: Speichert eine Datei. Als Argument kann ein neuer Dateiname angegeben werden. Ansonsten wird die aktuelle Datei unter dem alten Namen gespeichert.
Beispiel: Save "DH1:Datenbank/Adressen"

RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.19 ARexx Befehle

Import

Syntax : Import <Pfad/Name>
Funktion: Eine als Argument anzugebende Datei wird zu der aktuellen Datei importiert.
Beispiel: Import "DH0:Adressen.import"
RESULT : -
RC : 0 falls Datei geladen werden konnte, sonst 5.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.20 ARexx Befehle

Print

Syntax : Print <Print device> <Pfad/Name>
Funktion: Der aktuelle Datensatz wird gedruckt. Als Argumente müssen immer das Print device (z.B PRT:) und die Druckmaske übergeben werden. Soll in die Zwischenablage (Klemmbrett bzw. Clipboard) gedruckt werden, so ist als Print device 'CLIPBOARD' anzugeben.
Beispiel: Print "PRT:" "DH0:Datenbank/Kunden/Kunden.prt"
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.21 ARexx Befehle

PrintAll

Syntax : PrintAll <Print device> <Pfad/Name>
Funktion: Druckt die gesamte Datei. Argumente wie bei
Print
.
Beispiel: Print 'CLIPBOARD' "DH1:Datenbank/Kunden.prt"
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.22 ARexx Befehle

PrintMarked

Syntax : PrintMarked <Print device> <Pfad/Name>

Funktion: Entspricht der Funktion

Print

, mit dem Unterschied, daß nur die markierten Datensätze gedruckt werden.

Beispiel: PrintMarked "PAR:" "Kunden/Kunden.prt"

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.23 ARexx Befehle

LeftTotal

Syntax : LeftTotal

Funktion: Springt an den Anfang der aktuellen Datei.

Beispiel: LeftTotal

RESULT : -

RC : 5 falls der aktuelle Datensatz bereits der erste, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.24 ARexx Befehle

RightTotal

Syntax : RightTotal

Funktion: Spring an das Ende der aktuellen Datei.

Beispiel: RightTotal

RESULT : -

RC : 5 falls der aktuelle Datensatz bereits der letzte, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.25 ARexx Befehle

LeftOne

Syntax : LeftOne

Funktion: Der aktuelle Datensatz wird um eins erniedrigt.

Beispiel: LeftOne

RESULT : -
RC : 5 falls der aktuelle Datensatz bereits der erste, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.26 ARexx Befehle

RightOne

Syntax : RightOne
Funktion: Der aktuelle Datensatz wird um eins erhöht.
Beispiel: RightOne
RESULT : -
RC : 5 falls der aktuelle Datensatz bereits der letzte, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.27 ARexx Befehle

Search

Syntax : Search <Suchbegriff>
Funktion: Sucht den immer anzugebenden Suchbegriff vorwärts vom Anfang der Datei. Die Einstellungen können mit SetSearch vorgenommen werden.
Beispiel: Search "Müller"
RESULT : <Feldnummer> (z.B. 3)
RC : 0 falls gefunden, sonst 5.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.28 ARexx Befehle

SearchNext

Syntax : SearchNext <Suchbegriff>
Funktion: Sucht den anzugebenden Suchbegriff vorwärts ab dem aktuellen Datensatz.
Beispiel: SearchNext "Müller"
RESULT : -
RC : 0 falls ok, 5 wenn nicht gefunden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.29 ARexx Befehle

SearchPrev

Syntax : SearchPrev <Suchbegriff>

Funktion: Sucht den anzugebenden Suchbegriff rückwärts ab dem aktuellen Datensatz.

Beispiel: SearchPrev "Müller" CASE

RESULT : -

RC : 0 falls ok, 5 wenn nicht gefunden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.30 ARexx Befehle

Add

Syntax : Add

Funktion: Fügt einen neuen Datensatz hinter dem aktuellen hinzu. Der neue Datensatz ist nun der aktuelle.

Beispiel: Add

RESULT : -

RC : 0 falls ok, 5 wenn kein neuer Datensatz erzeugt werden konnte.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.31 ARexx Befehle

Delete

Syntax : Delete

Funktion: Der aktuelle Datensatz wird gelöscht.

Beispiel: Delete

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.32 ARexx Befehle

PutData

Syntax : PutData <Feld> <Text>

Funktion: Daten werden direkt in das Feld des aktuellen Datensatzes geschrieben.

Beispiel: PutData \$F1 "DataBase Professional"

RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.33 ARexx Befehle

GetData

Syntax : GetData <Feld> oder GetData <Feldname>
Funktion: Daten werden direkt aus einem Feld gelesen.
Beispiel: GetData \$F1
RESULT : <Inhalt des Feldes> (z.B. "Müller")
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.34 ARexx Befehle

PutDefault

Syntax : PutDefault <Feld> <Text>
Funktion: Schreibt den Text in den Standardeintrag des anzugebenden Feldes.
Beispiel: PutDefault \$F2 "Deutschland"
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.35 ARexx Befehle

GetDefault

Syntax : GetDefault <Feld>
Funktion: Liest den Standardeintrag eines Feldes.
Beispiel: GetDefault \$F2
GetDefault "Name: "
RESULT : <Inhalt des Standardeintrages> (z.B. "\$2.0=F2*1.15\$")
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.36 ARexx Befehle

Mark

Syntax : Mark

Funktion: Der aktuelle Datensatz wird markiert. Ist der Datensatz bereits markiert, wird dieser wieder demarkiert.

Beispiel: Mark

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.37 ARexx Befehle

MarkRange

Syntax : MarkRange <Feld> [Muster]

Funktion: Markiert alle Datensätze in dem anzugebenden Feld, welche mit dem Muster übereinstimmen.

Beispiel: MarkRange \$F2 "Sch#?"

RESULT : <Anzahl der markierten Datensätze> (z.B. 4)

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.38 ARexx Befehle

DeMarkRange

Syntax : DeMarkRange <Feld> [Muster]

Funktion: Demarkiert alle Datensätze in dem anzugebenden Feld, welche mit dem Muster übereinstimmen.

Beispiel: DeMarkRange \$F2 "Sch#?"

RESULT : <Anzahl der demarkierten Datensätze> (z.B. 6)

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.39 ARexx Befehle

InvertMarks

Syntax : InvertMarks

Funktion: Alle nicht markierten Datensätze werden markiert und alle markierten Datensätze werden demarkiert.

```
Beispiel: InvertMarks
RESULT   : -
RC       : -
```

Alphabetische Befehlsübersicht

1.40 ARexx Befehle

IsMarked

```
Syntax   : IsMarked
Funktion: Gibt einen Wert, ob der Datensatz markiert ist oder nicht.
Beispiel: IsMarked
RESULT   : -
RC       : 0 wenn markiert, 5 wenn nicht markiert.
```

Alphabetische Befehlsübersicht

1.41 ARexx Befehle

Sort

```
Syntax   : Sort [<Index1> [<Index2>]]
Funktion: Sortiert die Datei mit den angegebenen Indexfeldern. Werden keine
          Indexfelder angegeben, wird die Datei mit den alten Indexfeldern
          nochmal sortiert. Wird nur ein Indexfeld angegeben, so wird nur
          nach diesem sortiert.
Beispiel: Sort $F3
          Sort $F2 $F9
          Sort "Name: " "Vorname: "
          Sort
RESULT   : -
RC       : 0 falls ok, 5 falls ein oder beide Indexfeld(er) nicht vorhanden.
```

Alphabetische Befehlsübersicht

1.42 ARexx Befehle

Total

```
Syntax   : Total
Funktion: Liefert die Anzahl der vorhandenen Datensätze.
Beispiel: Total
RESULT   : <Anzahl der Datensätze> (z.B. 278)
RC       : -
```

Alphabetische Befehlsübersicht

1.43 ARexx Befehle

ReCalculate

Syntax : ReCalculate [All]

Funktion: Berechnet den aktuellen Datensatz neu. Mit der Option 'ALL' wird die gesamte Datei neu berechnet.

Beispiel: ReCalculate ALL

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.44 ARexx Befehle

Message

Syntax : Message <Text>

Funktion: Der übergebende Text wird in der Statuszeile angezeigt.

Beispiel: Message "DataBase Professional"

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.45 ARexx Befehle

DBtoFront

Syntax : DBtoFront

Funktion: Der DataBase Screen wird nach vorne geholt.

Beispiel: DBtoFront

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.46 ARexx Befehle

DBtoBack

Syntax : DBtoBack

Funktion: Der DataBase Screen wird nach hinten gelegt.
Beispiel: DBtoBack
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.47 ARexx Befehle

Display

Syntax : Display <On|Off>
Funktion: Schaltet die Bildschirmaktualisierung an oder aus. Vorsicht !
Beispiel: Display OFF
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.48 ARexx Befehle

Show

Syntax : Show [New|Marked|All]
Funktion: Zeigt die Daten neu an. Argumente:
- "New" zeigt die ganze Maske neu an
- "Marked" zeigt nur markierte Datensätze an
- "All" zeigt wieder alle Datensätze an
Beispiel: Show
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.49 ARexx Befehle

PickField

Syntax : PickField <Text>
Funktion: Auswahl eines Feldes mit der Maus, wobei "Text" in der Statuszeile angezeigt wird.
Beispiel: PickField "Bitte wählen Sie ein Feld aus ..."
RESULT : <Nummer des Feldes> (z.B. 4)
RC : 0 falls ok, 5 falls kein Feld ausgewählt wurde.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.50 ARexx Befehle

ClearMask

Syntax : ClearMask
Funktion: Löscht den Maskenbereich des Bildschirms.
Beispiel: ClearMask
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.51 ARexx Befehle

Text

Syntax : Text <x> <y> <Farbe> <Plazierung> <Text>
Funktion: Schreibt einen Text auf den Bildschirm <x> und <y> sind die Anfangskoodinaten in Pixel, <Farbe> ist die Farbe der Schrift, <Plazierung> kann LEFT (= linksbündig), RIGHT (= rechtsbündig) oder CENTER (= zentriert) sein.
Beispiel: Text 100 50 1 LEFT "Merian Software & Design"
RESULT : <Textlänge in Pixel> (z.B. 64)
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.52 ARexx Befehle

LoadPic

Syntax : LoadPic <Bild> <x> <y> [CENTER]
Funktion: Lädt und zeigt ein Bild auf dem Bildschirm. Mit der Option CENTER wird das Bild wie beim DIA-Modus ausgerichtet.
Beispiel: LoadPic "PicBase/PicIdx/Garten23.iff" 450 210 CENTER
RESULT : <width> <height> (z.B. 95 120)
RC : 0 falls ok, 5 falls das Bild nicht geladen werden konnte.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.53 ARexx Befehle

PutXY

Syntax : PutXY <Feld> <x> <y>
Funktion: Setzen der Feldkoordinaten. Soll nur eine Koordinate geändert

werden, kann für die andere ein "?" eingegeben werden und sie bleibt unverändert.

Beispiel: PutXY \$F2 45 210

RESULT : -

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.54 ARexx Befehle

PutName

Syntax : PutName <Feld> <Name>

Funktion: Setzt den Feldnamen.

Beispiel: PutName \$F7 "Vorname: "

RESULT : -

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.55 ARexx Befehle

PutColor

Syntax : PutColor <Feld> <Feldfarbe> <Datenfarbe> <Datenhintergrundfarbe>

Funktion: Setzt die Feld- und Datenfarbe. Soll eine Farbe nicht geändert werden, kann dafür ein "?" eingegeben werden und die Farbe wird nicht geändert.

Beispiel: PutColor \$F3 2 ? 0

RESULT : -

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.56 ARexx Befehle

PutType

Syntax : PutType <Feld> <0|1|2|3|4|5|6|7>

Funktion: Setzen des Feldtypes.

0 = Text, 1 = Nummer, 2 = Zahl, 3 = Zeichen
4 = Datei, 5 = Datum, 6 = Bild, 7 = Format

Beispiel: PutType \$F14 5

RESULT : -

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.57 ARexx Befehle

PutPlace

Syntax : PutPlace <Feld> <0|1|2>
Funktion: Setzen der Datenplatzierung.
0 = Links, 1 = Rechts, 2 = Mitte
Beispiel: PutPlace \$F8 2
RESULT : -
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.58 ARexx Befehle

PutPrompt

Syntax : PutPrompt <Feld> <0|1>
Funktion: Setzen der Datenabfrage.
0 = Rechts, 1 = Unterhalb
Beispiel: PutPrompt \$F1 0
RESULT : -
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.59 ARexx Befehle

PutSpezial

Syntax : PutSpezial <Feld> <Wert>
Funktion: Setzen des Spezialeintrages.
Bei Text : 0 = Nicht verbunden, 1 = verbunden
Bei Zahl : Anzahl der Nachkommastellen
Bei Datum : 0 = nicht aktualisieren,
1 = beim Laden aktualisieren
Bei Bild : 0 = keinen Rahmen, 1 = 3D rein, 2 = 3D raus
+10 = DIA Modus
(also möglich sind 0,1,2,10,11,12)
Bei Formel: 0 = nach Beenden des Editierens berechnen,
1 = sofort berechnen
Beispiel: PutSpezial \$F2 1
RESULT : -
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.60 ARexx Befehle

PutSize

Syntax : PutSize <Feld> <Feldlänge>
Funktion: Setzen der Feldlänge.
Beispiel: PutPrompt \$F8 25
RESULT : -
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.61 ARexx Befehle

GetXY

Syntax : GetXY <Feld>
Funktion: Liefert Feldkoordinaten.
Beispiel: GetXY \$F5
RESULT : <X Koordinate> <Y Koordinate> (z.B. "40 170")
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.62 ARexx Befehle

GetName

Syntax : GetName <Feld>
Funktion: Liefert Feldnamen.
Beispiel: GetName \$F16
RESULT : <Feldname> (z.B. "Vorname :")
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.63 ARexx Befehle

GetColor

Syntax : GetColor <Feld>
Funktion: Liefert Feld- und Datenfarben.

Beispiel: GetColor \$F7
RESULT : <Feldfarbe> <Datenfarbe> <Datenhintergrundfarbe> (z.B. "2 1 0")
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.64 ARexx Befehle

GetType

Syntax : GetType <Feld>
Funktion: Liefert Feldtyp.
Beispiel: GetType \$F12
RESULT : <0|1|2|3|4|5|6|7> (z.B. "1")
0 = Text, 1 = Nummer, 2 = Zahl, 3 = Zeichen
4 = Datei, 5 = Datum, 6 = Bild, 7 = Format
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.65 ARexx Befehle

GetPlace

Syntax : GetPlace <Feld>
Funktion: Liefert Felddatenplatzierung.
Beispiel: GetPlace \$F7
RESULT : <0|1|2> (z.B. "2")
0 = Links, 1 = Rechts, 2 = Mitte
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.66 ARexx Befehle

GetPrompt

Syntax : GetPrompt <Feld>
Funktion: Liefert Felddatenabfrage.
Beispiel: GetPrompt \$F17
RESULT : <0|1> (z.B. "0")
0 = Rechts, 1 = Unterhalb
RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.67 ARexx Befehle

GetSpezial

Syntax : GetSpezial <Feld>

Funktion: Liefert Spezialeintrag des Feldes.

Beispiel: GetSpezial \$F5

RESULT : <Wert> (z.B. "12")

Bei Text : 0 = Nicht verbunden, 1 = verbunden

Bei Zahl : Anzahl der Nachkommastellen

Bei Datum : 0 = nicht aktualisieren,
1 = beim Laden aktualisieren

Bei Bild : 0 = keinen Rahmen, 1 = 3D rein, 2 = 3D raus
+10 = DIA Modus

Bei Formel: 0 = nach Beenden des Editierens berechnen,
1 = sofort berechnen

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.68 ARexx Befehle

GetSize

Syntax : GetSize <Feld>

Funktion: Liefert Feldlänge.

Beispiel: GetPrompt \$F12

RESULT : <Feldlänge> (z.B. "25")

RC : 0 falls ok, 5 falls Feld nicht vorhanden.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.69 ARexx Befehle

RequestText

Syntax : RequestText <Name>

Funktion: Öffnet einen Requester mit dem Titel <Name>, in welchem ein Text eingegeben werden kann.

Beispiel: RequestText "Suchbegriff eingeben"

RESULT : <eingebener Text>

RC : 5 falls Abbruch des Requesters, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.70 ARexx Befehle

Request

Syntax : Request <Gadget1|Gadget2|...> <Text>

Funktion: Öffnet einen Requester mit dem Text <Text> und beliebigen Gadgets. Befindet sich vor dem ersten Zeichen für die Gadgets das Zeichen für Unterstreichen, kann das Gadget auch über das erste Zeichen über die Tastatur bestätigt werden.

Beispiel: Request "Speichern|Laden|_Ende" "Wählen Sie ..."

RESULT : -

RC : Das erste Gadget 1, das zweite Gadget 2 usw. . Das letzte Gadget hat immer die Nummer 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.71 ARexx Befehle

BaseAddress

Syntax : BaseAddress <Base>

Funktion: Liefert die Adresse der Datenstruktur von der angegebenen Basennummer als LONGINTEGER Wert. Zusammen mit der Datenstruktur (s. Anhang F) können externe Zusatzprogramme (z.B. Grafische Präsentation) entwickelt werden.

Beispiel: BaseAddress 1

RESULT : <Strukturadresse> (z.B. "127778453")

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.72 ARexx Befehle

LoadGadgets

Syntax : LoadGadgets <Pfad>|RESET

Funktion: Lädt die Gadgets aus dem angegebenen Pfad.

Der Pfad muß auf "/" oder ":" enden und kann relativ zum Database Verzeichnis (empfohlen !) oder absolut sein.

Wenn statt dem Pfad das Wort "RESET" angegeben wird, wird die Gadgetleiste der Maske neugeladen.

Beispiel: LoadGadgets "PicBase/IdxGadgets/"

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.73 ARexx Befehle

WaitCommand

Syntax : WaitCommand <text>

Funktion: Wartet am Hauptfenster auf ein Benutzerkommando. Dies kann ein Tastendruck, ein Mausklick oder eine Gadgetauswahl sein. Dabei wird der Text in der Statuszeile angezeigt.

Rückgabewerte: Bei Tastendruck: Tastencode als Dezimalzahl

(z.B. "65" für "A")

- 76 => Cursor oben

- 77 => Cursor unten

- 78 => Cursor rechts

- 79 => Cursor links

- 95 => HELP

- 80 => F1

...

- 89 => F10

Bei RMB : 0

Bei LMB : <Maus X Koordinate> <Maus Y Koordinate> ↔
<Taste>

<Taste> = 1 für SHIFT

<Taste> = 2 für CONTROL

<Taste> = 3 für rechte AMIGA

<Taste> = 4 für ALT

<Taste> = 0 sonst (keine Taste)

Bei Gadget : <Gadgetnummer> 0 10

Beispiel: WaitCommand "Bitte drücken Sie die linke Maustaste"

RESULT : <Wert> (z.B. "346 178 0")

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.74 ARexx Befehle

Box

Syntax : Box <x> <y> <width> <height> <pen>

Funktion: Malt ein Rechteck mit Breite <width> und Höhe <height> an die Position <x> <y> in der Farbe <pen>.

Spezialwerte für <pen>: - 1000 => AmigaOS like 3D box, out effect

- 1001 => AmigaOS like 3D box, in effect

- 1002 => 3D box, out effect

- 1003 => 3D box, in effect

Beispiel: Box 275 130 80 80 2

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.75 ARexx Befehle

SetFont

Syntax : SetFont <Name> <Größe> <Stil>

Funktion: Setzt die Schrift neu. <Stil> kann sich so zusammensetzen:

0 = Normal

1 = Fett

2 = Kursiv

4 = Unterstrichen

(z.B. Stil = 2 -> Kursiv, Stil = 5 -> Fett + Unterstrichen)

Beispiel: SetFont Courier.font 18 0

SetFont Diamond.font 40 2

RESULT : -

RC : 5 falls der Font nicht geöffnet werden konnte, sonst 0.

WICHTIG : Wenn der SetFont Befehl verwendet wurde, muß UNBEDINGT ein "SetFont RESET 0" als Befehl folgen !

Bsp.: SetFont Helvetica.font 15 4

Text 40 50 1 LEFT "Testtext"

SetFont RESET 0

Alphabetische Befehlsübersicht

1.76 ARexx Befehle

BoxFill

Syntax : BoxFill <x> <y> <width> <height> <pen>

Funktion: Malt ein ausgefülltes Rechteck, s.

Box

.

Beispiel: BoxFill 145 200 70 90 3

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.77 ARexx Befehle

Line

Syntax : Line <x> <y> <width> <height> <pen>

Funktion: Malt eine Linie von der Position <x>, <y> nach <x>+<width>, <y>+<height>.

Beispiel: Line 20 50 600 0 1

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.78 ARexx Befehle

CopyToClip

Syntax : CopyToClip <Text>
Funktion: Kopiert einen Text in das Klemmbrett.
Beispiel: CopyToClip "Merian Software & Design"
RESULT : -
RC : 0 wenn ok, 5 falls Fehler.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.79 ARexx Befehle

SetColor

Syntax : SetColor <pen> <r> <g>
Funktion: Setzt die Farbe <pen> neu.
Beispiel: SetColor 3 5 5 9
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.80 ARexx Befehle

Edit

Syntax : Edit
Funktion: Beim aktuellen Datensatz wird in den Editiermodus übergegangen.
Beispiel: EDIT
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.81 ARexx Befehle

Goto

Syntax : Goto <nr>
Funktion: Springt zum Datensatz Nummer <nr>.
Beispiel: Goto 12
RESULT : -
RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.82 ARexx Befehle

RequestNumber

Syntax : RequestNumber <Vorgabewert> <Name>

Funktion: Öffnet einen Requester mit dem Titel <Name>, in welchem eine Zahl eingegeben werden kann. (Wertebereich INTEGER)

Beispiel: RequestNumber 1 "Kopien"

RESULT : <eingegebene Zahl> (z.B. 5)

RC : 5 falls Abbruch des Requesters, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.83 ARexx Befehle

GetFilename

Syntax : GetFilename

Funktion: Liefert den Dateinamen (mit Pfad) der aktuellen Base.

Beispiel: GetFilename

RESULT : <Pfad/Dateiname> (z.B. "Filofax/Adressen.db")

RC : 5 falls keine Datei geladen, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.84 ARexx Befehle

SetFilename

Syntax : SetFilename <Pfad/Dateiname>

Funktion: Setzt den Dateinamen der aktuellen Base.

Beispiel: SetFilename "Filofax/Adressen2.db"

RESULT : -

RC : 5 falls keine Datei geladen, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.85 ARexx Befehle

Play

NUR UNTER OS 3.x VERFÜGBAR !

Syntax : Play [VOLUME <vol>] <Pfad und Name des Klangs>

Funktion: Spielt einen Klang ab. Es werden alle Formate unterstützt,
für die DataTypes vorhanden sind.

Beispiel: Play "DH0:Musik/Samples/Bell.8vsx"

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.86 ARexx Befehle

View

NUR UNTER OS 3.x VERFÜGBAR !

Syntax : View [WINDOW] [ID] <Pfad und Name des Bildes>

Funktion: Zeigt ein Bild auf einem eingenen Screen oder in einem Fenster an.
Es werden alle Formate unterstützt, für die DataTypes vorhanden sind.

Beispiel: View WINDOW "DH0:Grafik/ClipArt/Wolf.pcx"

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.87 ARexx Befehle

DBCommand

Syntax : DBCommand <Befehlsnummer>

Funktion: Führt jeden Befehl des Menüs über ARexx aus.

Beispiel: DBCommand 10

RESULT : -

RC : -

Alphabetische Befehlsübersicht

1.88 ARexx Befehle

SearchField

Syntax : SearchField <Feld>

Funktion: Legt das Suchfeld fest.

Beispiel: SearchField \$F4
 RESULT : -
 RC : 5 falls keine Datei geladen, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.89 ARexx Befehle

SearchSim

Syntax : SearchSim <Ähnlichkeit>
 Funktion: Legt den Grad der Ähnlichkeit fest.
 1 = hoch
 2 = hoch-mittel
 3 = mittel
 4 = mittel-gering
 5 = gering
 Beispiel: SearchSim 3
 RESULT : -
 RC : 5 falls keine Datei geladen, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.90 ARexx Befehle

SetSearch

Syntax : SetSearch [CASE|NOCASE] [ALL|FIELD] [PART|COMPLETE]
 [EQUAL|LOWER|GREATER|SIMILAR]
 Funktion: Legt die Einstellungen für die Suche fest.
 CASE|NOCASE: Groß-/Kleinschreibung beachten ja/nein
 ALL|FIELD: Suche in allen Feldern oder nur im Suchfeld
 PART|COMPLETE: Teilwortsuche oder nur vollständige Wörter
 EQUAL|LOWER|GREATER|SIMILAR: Modus: gleich, kleiner, größer, ähnlich
 Beispiel: SetSearch CASE ALL EQUAL
 RESULT : -
 RC : 5 falls keine Datei geladen, sonst 0.

Alphabetische Befehlsübersicht

1.91 Datumformate

Möglichkeiten für den Standardeintrag beim Feldtyp "Datum"

Platzhalter	Bedeutung
%d	Tag als zweistellige Zahl

%m	Monat als zweistellige Zahl
%t	Monat als Text
%y	Jahr als zweistellige Zahl
%Y	Jahr als vierstellige Zahl
%H	Stunde als zweistellige Zahl
%M	Minute als zweistellige Zahl
%S	Sekunde als zweistellige Zahl
%%	Das Zeichen "%" selbst

Bespiele: %d.%m.%Y
%d. %t ' %y
Glückshausen, den %d/%m/%y
Am %d.%m um %H:%M

1.92 Formatformate

Möglichkeiten für den Standardeintrag beim Feldtyp "Format"

? - Ein beliebiges Zeichen kann eingegeben werden
- Nur Zahlen können eingegeben werden

Bespiele: ##.##.199# -> z.B. "31.12.1995"
? -> z.B. "X"
Initialien: ?? -> z.B. "Initialien: JR"

1.93 Formelbefehle

Möglichkeiten für den Standardeintrag beim Feldtyp "Formel"

Mathematische Funktionen

ACOS

ASIN

ARCTAN

COS

EXP

LN

LOG

LOG10

POW

SIN

SINCOS

SINH

SQRT

TAN

TANH

ABS

ROUND
INT

REM

SUM

DATASETS

DATE

TIME1

TIME2

MIN

MAX

IF
String Funktionen

IF

CAP

LEFT

RIGHT

DELETE

COPY

INSERT

RELATION

Für weitere Möglichkeiten wie Kombination und Schachtelungen sehen ↔
Sie

bitte im Handbuch nach.

1.94 Formelbefehle

ACOS

Syntax : ACOS (x)

Formelbefehle

1.95 Formelbefehle

ASIN

Syntax : ASIN (x)

Formelbefehle

1.96 Formelbefehle

ARCTAN

Syntax : ARCTAN (x)

Formelbefehle

1.97 Formelbefehle

COS

Syntax : COS (x)

Formelbefehle

1.98 Formelbefehle

EXP

Syntax : EXP (x)

Formelbefehle

1.99 Formelbefehle

LN

Syntax : LN(x)

Formelbefehle

1.100 Formelbefehle

LOG

Syntax : LOG(x)

Formelbefehle

1.101 Formelbefehle

LOG10

Syntax : LOG10(x)

Formelbefehle

1.102 Formelbefehle

SIN

Syntax : SIN(x)

Formelbefehle

1.103 Formelbefehle

SINH

Syntax : SINH(x)

Formelbefehle

1.104 Formelbefehle

SQRT

Syntax : SQRT(x)

Funktion: Liefert die Wurzel einer Zahl

Formelbefehle

1.105 Formelbefehle

TAN

Syntax : TAN(x)

Formelbefehle

1.106 Formelbefehle

TANH

Syntax : TANH(x)

Formelbefehle

1.107 Formelbefehle

ABS

Syntax : ABS(x)

Formelbefehle

1.108 Formelbefehle

ROUND

Syntax : ROUND(x,n)

Funktion: Rundet die Zahl 'x' auf 'n' Nachkommastellen

Formelbefehle

1.109 Formelbefehle

POW

Syntax : POW(x,n)

Funktion: Potenz x^n

Formelbefehle

1.110 Formelbefehle

SINCOS

Syntax : SINCOS(x,n)

Formelbefehle

1.111 Formelbefehle

INT

Syntax : INT(x)

Funktion: Liefert den Vorkommaanteil der Zahl

Formelbefehle

1.112 Formelbefehle

REM

Syntax : REM(x)

Funktion: Liefert den Nachkommaanteil der Zahl

Formelbefehle

1.113 Formelbefehle

SUM

Syntax : SUM(Startfeld;Endfeld)

Funktion: Addiert die Inhalte vom angegebenen Startfeld bis zum angegebenen Endfeld.

Beispiel: SUM(F1:F10)

Formelbefehle

1.114 Formelbefehle

DATE

Syntax : DATE(String)

Funktion: Liefert die Anzahl der Tage ab dem 01.03.1900

Wird als String "TODAY" angegeben, werden die Tage bis zum heutigen Tag geliefert. Mit der Option "Aktualisieren" bei Feld->Spezial kann es beim Laden der Maske aktualisiert werden.

Beispiel: DATE("31.12.94") ergibt 34638 Tage

Formelbefehle

1.115 Formelbefehle

TIME1

Syntax : TIME1(h:m:s)

Funktion: Liefert die Anzahl der Sekunden einer Zeit, die in Stunden, Minuten und Sekunden angegeben ist

Beispiel: TIME1("1:30:05") ergibt 5405 Sekunden

Formelbefehle

1.116 Formelbefehle

TIME2

Syntax : TIME2(m:s)

Funktion: Liefert die Anzahl der Sekunden einer Zeit, die in Minuten und Sekunden angegeben ist

Beispiel: TIME2("10:07") ergibt 607 Sekunden

Formelbefehle

1.117 Formelbefehle

MAX

Syntax : MAX(Wert1,Wert2)

Funktion: Liefert den Maximalwert zweier Zahlen

Formelbefehle

1.118 Formelbefehle

MIN

Syntax : MIN(Wert1,Wert2)

Funktion: Liefert den Minimalwert zweier Zahlen

Formelbefehle

1.119 Formelbefehle

DATASETS

Syntax : DATASETS()

Funktion: Liefert die Anzahl der insgesamt vorhandenen Datensätze

Formelbefehle

1.120 Formelbefehle

IF

Syntax : IF(Wert1 Bedingung Wert2,wenn_war,wenn_nicht_war)

Funktion: Vergleicht den Wert1 mit der Bedingung zu Wert2. Ist diese war, wird die Angabe in 'wenn_war' ausgeführt, sonst die Angabe in 'wenn_nicht_war'.

Mögliche Bedingungen für die Bedingung sind:

- '=' (gleich)
- '#' (ungleich),
- '<' (kleiner)
- '>' (größer),
- '<<' (kleiner gleich)
- '>>' (größer gleich)

Beispiel: IF (F5>15, (F6*1.15), F8)

Formelbefehle

1.121 Formelbefehle

IF

Syntax : IF(Wert1 Bedingung Wert2,wenn_war,wenn_nicht_war)

Funktion: Vergleicht den Wert1 mit der Bedingung zu Wert2. Ist diese war, wird die Angabe in 'wenn_war' ausgeführt, sonst die Angabe in 'wenn_nicht_war'.

Mögliche Bedingungen für die Bedingung sind:

- '=' (gleich)
- '#' (ungleich),
- '<' (kleiner)
- '>' (größer),
- '<<' (kleiner gleich)
- '>>' (größer gleich)

Beispiel: IF("Meier">"Albers","ja","nein")

Ergebnis: ja

Formelbefehle

1.122 Formelbefehle

CAP

Syntax : CAP(Text)

Funktion: Wandelt einen Text in Großbuchstaben um.

Beispiel: CAP("database Professional")

Ergebnis: DATABASE PROFESSIONAL

Formelbefehle

1.123 Formelbefehle

LEFT

Syntax : LEFT(String,Anzahl)

Funktion: Liefert die in 'Anzahl' angegeben Zeichen eines Strings ab der linken Position.

Beispiel: LEFT("DataBase",4) " ist toll"

Ergebnis: Data ist toll

Formelbefehle

1.124 Formelbefehle

RIGHT

Syntax : RIGHT(String,Anzahl)

Funktion: Liefert die in 'Anzahl' angegeben Zeichen eines Strings ab der rechten Position.

Beispiel: RIGHT("DataBase",4) ist toll"

Ergebnis: Base ist toll

Formelbefehle

1.125 Formelbefehle

DELETE

Syntax : DELETE(String,abPosition,Länge)

Funktion: Löscht aus einem String die Anzahl der Zeichen, die in 'Länge' angegeben ist. Gelöscht wird ab dem Zeichen, der in 'abPosition' angegeben ist.

Beispiel: DELETE("dh0:DataBase/liesmich.txt",5,8)

Ergebnis: dh0:liesmich.txt

Formelbefehle

1.126 Formelbefehle

COPY

Syntax : COPY(String,abPosition,Länge)

Funktion: Kopiert aus einem String einen Text ab der angegebenen Position. Die angegebene Länge bestimmt die Anzahl der zu kopierenden Zeichen.

Beispiel: COPY("liesmich.txt",5,4)

Ergebnis: mich

Formelbefehle

1.127 Formelbefehle

INSERT

Syntax : INSERT(String,Text,abPosition)

Funktion: Fügt in einem String einen Text ab der angegebenen Position ein.

Beispiel: INSERT("DataProfessional","Base ",5)

Ergebnis: DataBase Professional

Formelbefehle

1.128 Formelbefehle

RELATION

Syntax : RELATION(<Pfad/Datei>,<Suchbegriff>,<Suchfeld>,<Übernahmefeld>)

- Pfad/Datei - Pfad und Name der externen Datei. Dieser kann auch durch die Angabe einer Feldnummer aus einem anderen Feld übergeben werden.
- Suchbegriff - Suchbegriff für die externe Datei. Als Suchbegriff kann die Nummer eines Feldes stehen, dessen Inhalt als Suchbegriff für die externe Datei verwendet werden soll (z.B. F3).
- Suchfeld - Feldnummer der externen Datei, deren Einträge mit dem Suchbegriff verglichen werden.
- Übernahmefeld - Gibt die Nummer des Feldes an, dessen Inhalt übergeben wird.

Funktion: Mit dem Befehl 'RELATION' kann der Inhalt eines Feldes einer externen Datei gelesen und im Feld eingetragen werden. Die externe Datei, aus der die Daten gelesen werden sollen braucht dabei nicht geladen zu sein. Ist diese geladen, sucht DataBase zuerst im Speicher, sonst im angegeben Pfad auf den Laufwerk. Mit der Option "Aktualisieren" bei Feld->Spezial kann es beim Laden der Maske aktualisiert werden.

Beispiel: a) RELATION("CDVerleih/CDBestand.db",F5,1,2)
b) RELATION(F1,F5,1,2)
c) RELATION("Adressdatei/Adressen.db","Müller",1,2)

Formelbefehle